

Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web Di Pixel Computer Prembun

Mukhamad Hasim Iswanto^a, Imam wahyu saputra^b

^{a,b}Universitas Ma'arif Nahdlatul Ulama Kebumen, Indonesia

^ahasimumnukebumen@gmail.com, ^bimamsaputra50050@gmail.com

Abstrak

Pixel Computer Prembun toko komputer yang menjual laptop, komputer maupun spare part komputer yang berada di wilayah Prembun, Kebumen Jawa Tengah Namun dalam praktik bisnisnya, toko belum memanfaatkan media online dalam seluruh aspek yang ada di toko. Masalah lain yang muncul selain mencari data ketersediaan barang adalah pembuatan laporan yang kurang cepat dan memakan waktu dan yang paling penulis soroti adalah kurang luasnya jangkauan toko dalam menarik konsumen juga mempengaruhi hasil keuntungan yang didapat. Dari masalah yang dijabarkan di atas, penulis menyimpulkan bahwa dibutuhkan suatu perancangan sistem informasi penjualan online. Dalam pembuatan skripsi ini peneliti bermaksud mengadakan penelitian sistem informasi penjualan online di Pixel Computer Prembun, dengan batasan pada penyajian informasi penjualan meliputi informasi jenis produk dengan fasilitas informasi pemesanan, konfirmasi pembayaran dan cek produk yang di aplikasikan dengan Bahasa Pemograman PHP dengan database MySQL. Berdasarkan hasil uji coba yang dilakukan disemua menu yang ada dapat berjalan dengan baik dan informasi yang dihasilkan efektif dan akurat.

Kata kunci :Perancangan, Sistem Informasi, Penjualan Online, Web

Abstract

Pixel Prembun Computer is computer shop that sells laptops, computers and computer spare parts located in the Prembun, Kebumen, Central Java However, in business practice, the store has not used online media in all aspects of the store. Another problem in addition to looking for data on the availability of goods is making reports which is quite slow and time consuming, and what the author highlights the most is low capability of store coverage in attracting consumers which affects to the store profit. Because of the problems above, the author concludes that an online sales information system design is needed. In making this Research Paper, The Author intends to conduct research on online sales information systems at Pixel Computer Prembun, with limitations on the presentation of sales information including product type information with order information facilities, payment confirmations and product checks that author applied with PHP programming language with MySQL database. Based on the results of trials conducted in all the existing menus can run well and the resulting information is effective and accurate.

Keywords: Design, Information System, Online Sales, Web

1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi saat ini berjalan dengan cepatnya dan banyak sekali keuntungan yang bisa didapatkan dari perkembangan teknologi informasi sekarang ini mempunyai peranan yang sangat besar dalam semua bidang organisasi, dari bidang pendidikan, kedokteran, pemerintahan, bisnis dan lain – lain. Sebagai contohnya di bidang bisnis, teknologi informasi dapat digunakan untuk peningkatan promosi maupun untuk membantu pengolahan data – data yang ada untuk di jadikan sebuah informasi. Untuk pengolahan data menjadi informasi salah satu contohnya adalah pengolahan data menggunakan komputer maka proses pengolahannya akan menjadi lebih cepat dan hasilnya jauh lebih baik dari pada tanpa menggunakan computer.

Perkembangan Teknologi Informasi yang disertai perkembangan internet saling mendukung satu sama lain sehingga melahirkan konsep Teknologi Informasi berbasis internet yang perkembangannya semakin luas dan semakin banyak diterapkan dalam bisnis perusahaan di berbagai bidang demi tercapainya tujuan yang diinginkan oleh perusahaan. Pixel computer Prembun merupakan toko spearpart computer dan Laptop yang berdiri sejak 2010. Berdiri sejak tahun 2010 penjualan pixel prembun belum menggunakan media teknologi internet atau banyak orang yang sebut e-commerce. Setiap waktu toko dikunjungi oleh pembeli dan selalu di penuhi calon pembeli setiap seharinya, sehingga pelayanan toko kurang maksimal dalam melayani pembeli yang datang. Beberapa aspek E-Commerce memiliki keuntungan, prosedur pembelian atau penjualan menjadi lebih cepat dan mudah untuk melakukan pencarian barang, membeli atau menjual dengan layanan 24 jam, lebih menjangkau kepada pelanggan, biaya oprasional rendah dan kualias layanan baik, mudah untuk memulai dan mengelola suatu bisnis.

Berdasarkan hasil penelitian Artikel Jurnal berjudul "Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Velg YQ" yang disusun oleh Josef Bernadi ialah sistem informasi yang berbasis teknologi menunjang proses jual beli ini dibutuhkan sistem dalam melakukan pencatatan stok barang dan laba-rugi perusahaan. Semakin cepat proses pencatatan dan pemesanan barang, semakin cepat penyampaian informasi baik kepada konsumen maupun pada manajer. Penelitian ini menguraikan tentang hal-hal apa saja yang menjadi faktor pembuatan sistem informasi penjualan, pembayaran serta pembuatan laporan. Penelitian ini menghasilkan rancangan sistem informasi penjualan velg pada toko, untuk mempermudah proses penjualan serta memberikan informasi mengenai produk dalam pelaksanaan sistem bisnis pada toko. (Bernadi 2013)

Dalam penelitian lain pada jurnal yang berjudul "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Studi Kasus Pada Newbiestore" yang disusun oleh Dadan Zaliluddin dan Rohmat bahwa dengan adanya sistem informasi penjualan berbasis web ini menyajikan info terkait dengan Newbiestore yang ditujukan untuk kustomer; dengan adanya aplikasi ini, informasi tentang produk terbaru di Newbiestore dapat terpublikasi dengan baik; dengan adanya aplikasi ini wilayah pemasaran Newbiestore menjadi luas. Sehingga pembuatan sistem penjualan ini sangat bermanfaat bagi penjual serta membantu kustomer dalam pemilihan produk. (Zaliluddin 2018)

Dalam penelitian pada jurnal yang berjudul " Pengujian Validitas pada Pengembangan Media Pembelajaran berbasis ICT" yang disusun oleh Akhmad Fadjeri bahwa mendapatkan media atau web yang tervalidasi dengan baik sangat diperlukan dalam penggunaannya, sehingga dalam penggunaannya tidak ada suatu kesalahan. Dengan bantuan komputer ataupun handphone yang telah tersambung dengan jaringan internet, customer dapat melaksanakan mengakses dimanapun dan kapanpun dengan cara mengakses web penjualan yang bersifat ICT (Information and Communication Technologies).(Fadjeri and Nurchayati 2022)

Sistem menurut beberapa ahli yaitu, menurut (Tata Sutabri, 2012:6) pada buku Analisis Sistem Informasi, pada dasarnya sistem adalah sekelompok *unsure* yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu. Selanjutnya menurut (Yakub, 2012:1) mendefenisikan sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan tujuan yang sama untuk mencapai tujuan. Sistem juga merupakan suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, terkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk tujuan tertentu. Sedangkan menurut (Jogianto, 2012: 2) pada buku Analisis dan Desain sistem Informasi mendefinisikan sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem ini menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata adalah objek nyata, seperti tempat, benda dan orang-orang yang betul-betul ada dan terjadi.

Dalam pengembangan sistem informasi ini pastinya membutuhkan alat seperti halnya computer. Computer merupakan alah satu alat bantu yang mutlak diperlukan sebagai produk teknologi informasi. Tidak dapat dipungkiri bahwa komputer memegang peran penting dalam kemajuan dan perkembangan perusahaan.Penerapansistem infromasi menjadi kebutuhan yang mutlak dan dapat memberikan keunggulan kompetitif.Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, telah banyak sistem penjualan yang mengalihkan sistem manual ke sistem komputerisasi.(Melinda, Muslim Hidayat, and M Alif Muwafiq Baihaqy 2021)

Menurut (Greenlaw dan Hepp, 2002:18), *web* adalah suatu aplikasi *software* yang memungkinkan setiap pengguna atau user untuk menerbitkan atau mencari dokumen *hypertext* di internet. *Web* merupakan media informasi berbasis jaringan komputer yang dapat diakses di mana saja dengan biaya *relative* murah. *Web* merupakan bentuk implementasi dari bahasa pemrograman *web* (*web programming*). Sejarah perkembangan bahasa pemograman *web* diawali dengan munculnya HTML (*Hypertext Markup Language*), yang kemudian dikembangkan dengan munculnya CSS (*Cascading Style Sheet*) yang bertujuan untuk memperindah tampilan *website* (Wahana Komputer).

2. Metodologi Penelitian

SDLC adalah siklus yang digunakan dalam pembuatan atau pengembangan sistem informasi yang bertujuan untuk menyelesaikan masalah secara efektif. Dalam pengertian lain, SDLC adalah tahapan kerja yang bertujuan untuk menghasilkan sistem berkualitas tinggi yang sesuai dengan keinginan pelanggan atau tujuan dibuatnya sistem tersebut. SDLC menjadi kerangka yang berisi langkah-langkah yang harus dilakukan untuk memproses pengembangan suatu perangkat lunak. Sistem ini berisi rencana lengkap untuk mengembangkan, memelihara, dan menggantikan perangkat lunak tertentu.

2.1 Tahapan Analisis Sistem

Tahapan pertama, yaitu analisis sistem. Pada tahap ini, sistem akan dianalisis bagaimana akan dijalankan nantinya. Hasil analisis berupa kelebihan dan kekurangan sistem, fungsi sistem, hingga pembaharuan yang dapat diterapkan.

2.2 Tahapan Perancangan Sistem

Setelah persyaratan dipahami perancang dan pengembang dapat mulai mendesain *software*. Tahapan ini akan menghasilkan prototype dan beberapa output lain meliputi dokumen berisi desain, pola dan komponen yang diperlukan untuk mewujudkan proyek tersebut.

2.3 Tahap Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem ialah tahap di mana rancangan mulai dikerjakan, dibuat, atau diimplementasikan menjadi sistem yang utuh dan dapat digunakan. Jika diibaratkan bangunan, tahap ini merupakan tahap membangun.

2.4 Tahap Pengujian Sistem

Sesudah sistem selesai dikembangkan, sistem harus melalui pengujian sebelum digunakan atau dikomersialisasikan. Tahap pengujian sistem harus dijalankan untuk mencoba apakah sistem yang dikembangkan dapat bekerja optimal atau tidak.

2.5 Implementasi

Implementasi dan pemeliharaan merupakan tahap akhir dalam pembuatan SDLC. Di tahap ini sistem sudah dibuat, diuji coba, dan dipastikan dapat bekerja optimal. Setelah tahap pembuatan selesai, dilakukan implementasi dan pemeliharaan oleh pengguna. Pemeliharaan sangat penting untuk memastikan sistem bekerja dengan optimal setiap saat. Untuk implementasi, langkah yang harus dilakukan adalah sebagai berikut.

- a. Melakukan survei dan penilaian terhadap kelayakan sistem yang sudah dikembangkan.
- b. Menganalisis dan mempelajari sistem yang sudah ada dan sedang berjalan.
- c. Melakukan pemecahan masalah dalam pengembangan sistem.
- d. Menentukan penggunaan *hardware* dan *software* yang tepat.
- e. Merancang dan mengembangkan sistem baru.
- f. Memelihara dan meningkatkan sistem yang baru jika diperlukan.

2.6 Pemeliharaan Sistem

Pemeliharaan sistem yang sudah dibuat sangat penting untuk referensi di kemudian hari. Pemeliharaan ialah tahap akhir yang menjadi permulaan. Jika ditemukan sebelum diproduksi massal, ini akan lebih baik dari pada menyelesaikan dengan merombak semuanya dari awal ke akhir.

2.6.1 Deployment

kegiatan yang merupakan untuk mengembangkan aplikasi atau website yang tidak bisa lepas dari kegiatan para programmer.

2.6.2 Maintenance

Serangkaian aktivitas untuk menjaga fasilitas dan peralatan agar senantiasa dalam keadaan siap pakai untuk melaksanakan secara efektif dan efisien sesuai jadwal yang telah ditetapkan berdasarkan standar fungsional dan kualitas.

2.6.3 Requirement Gathering & Analysis

Tahap interaksi antara analis sistem dengan pemakai sistem, dimana team pengembang sistem menunjukkan keahliannya untuk mendapatkan tanggapan dan kepercayaan pemakai, sehingga mendapat partisipasi yang baik.

2.6.4 Design

Suatu kegiatan yang bertujuan untuk merancang aplikasi dan tampilannya dengan basis web menggunakan bahasa pemrograman.

2.6.5 Implementation & Coding

Proses coding dilakukan per bagian, masing – masing dibangun atas tiga bagian kode sumber yaitu *source code* untuk model view dan controller.

2.6.6 Testing

Proses yang dibuat sedemikian rupa untuk mengidentifikasi tidak sesuai hasil sebuah sistem informasi dengan hasil yang diharapkan.

3. Hasil dan Pembahasan

3.1 Analisa Sistem

Sistem informasi penjualan supply barang di Pixel Computer Prembun adalah sebuah sistem yang masih lemah, hal tersebut dapat menimbulkan masalah yang masih menggunakan sistem penjualan secara manual, kurang efisien bagi calon konsumen dan admin toko terbuangnya waktu dan tenaga sehingga kelemahan tersebut dibutuhkan suatu sistem yang baru yaitu sistem informasi penjualan baru secara online dengan menggunakan teknologi Website.

Maka dapat disimpulkan kelemahan-kelemahan yang terjadi yang disajikan dalam tabel berikut ini:

Tabel 1. Analisis sistem

No	Objek	Faktor	Masalah	Solusi
1	Data Supply Barang	Data barang masih menggunakan catatan kertas	Kesulitan dalam pencarian data ketika dibutuhkan dan data relatif mudah rusak atau hilang	Membuat aplikasi yang dapat menyimpan data ke dalam suatu basis data yang terintegrasi sehingga data aman dan mudah untuk dicari ketika dibutuhkan

No	Objek	Faktor	Masalah	Solusi
2	Pemberitahuan informasi mengenai supply barang	Pemberian informasi masih melalui offline atau calon konsumen harus datang terlebih dahulu ke toko	Calon konsumen dalam mengetahui informasi stok supply barang kurang maksimal	Membuat aplikasi yang akan memudahkan calon konsumen dalam pemberian informasi supply barang dan bisa diakses kapan saja dan dimana saja yaitu berupa Website
3	Laporan	Laporan yang dihasilkan masih direkap secara manual	Kesulitan dalam melakukan rekap laporan dan terlambatnya informasi yang dihasilkan	Pembuatan aplikasi yang bisa mengakomodasi pembuatan laporan sehingga penyampain informasi menjadi efektif

Hasil Analisa Penilaian dengan Persen menurut (Purwanto, 2010) sebagai berikut:
 Keterangan:

$$NP = \frac{R}{SM} \times 100\%$$

- NP = nilai persen yang dicari atau diharapkan
- R = skor mentah yang diperoleh
- SM = skor maksimum ideal dari tes yang bersangkutan
- 100 = bilangan tetap

Untuk mengetahui respon pembeli terhadap produk penjualan web yang dikembangkan dalam penelitian ini dapat menggunakan tabel sebagai berikut :

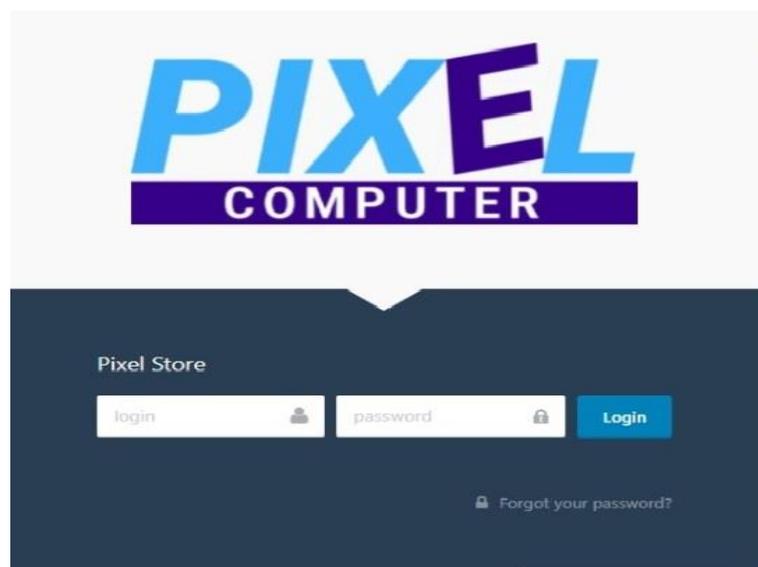
Tabel 2 Skala Persentase Respon Siswa dan Prestasi Belajar Siswa

Persentase	Pencapaian Interpretasi
75,01% - 100%	Sangat baik
50,01% - 75%	Baik
25,01% – 50%	Kurang baik
0% – 25%	Tidak baik

3.2 Tampilan Halaman

3.1.1 Tampilan Halaman Login Admin

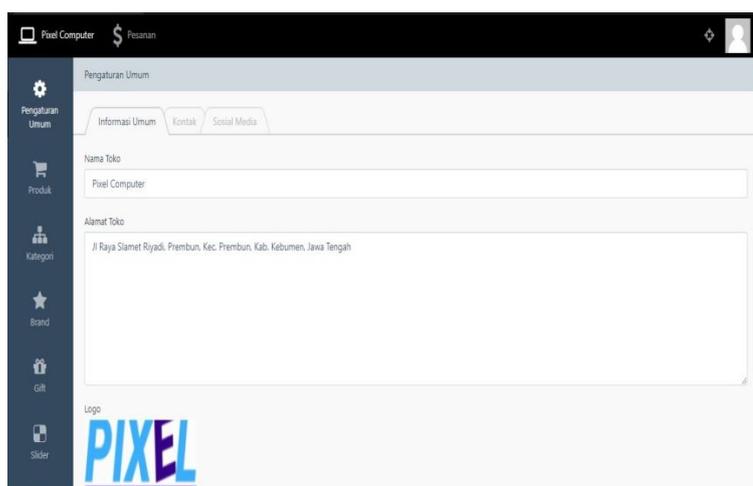
Halaman login admin berfungsi untuk menjaga data pengguna, hanya administrator yang dapat melihat dan mengolah data pengguna pada website penjualan online Pixel Computer Prembun. Gambar Tampilan halaman sebagai berikut :



Gambar 1. Tampilan Halaman Login Admin

3.1.2 Tampilan Halaman Utama Admin

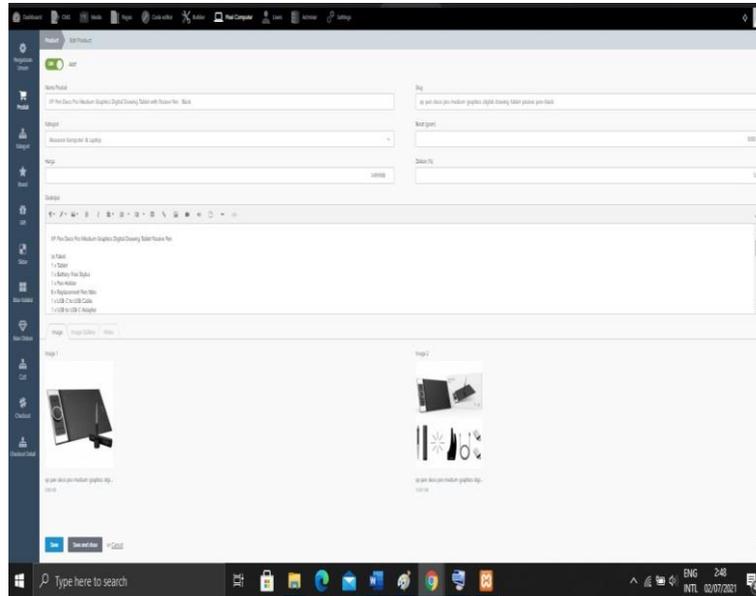
Tampilan halaman utama admin terdiri dari fungsi yang dapat dilakukan oleh admin, dashboard, CMS, Media, Pages, Code editor, Builder, Pixel Computer, Users, Admin. Gambar tampilan halaman utama admin dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar 2. Tampilan Halaman Utama Admin

3.1.3 Tampilan Halaman Edit Data

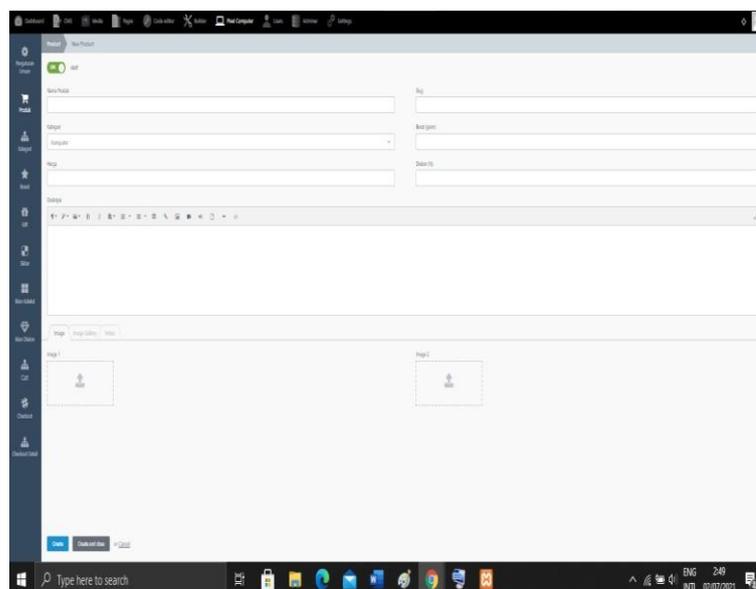
Tampilan halaman edit data admin terdiri dari fungsi yang dapat dilakukan oleh admin, untuk edit data dan hapus data. Gambar tampilan halaman edit data dapat dilihat dibawah ini sebagai berikut :



Gambar 3. Tampilan Halaman Edit Data

3.1.4 Tampilan Halaman Tambah Data

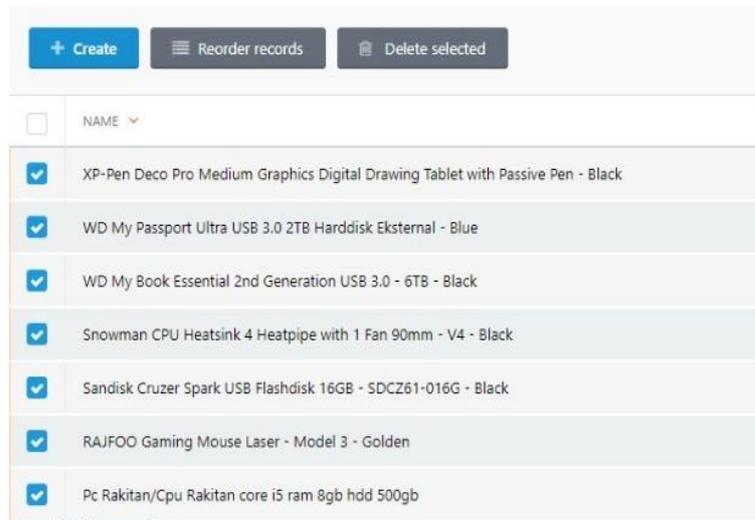
Tampilan halaman tambah data admin terdiri dari fungsi yang dapat dilakukan oleh admin, diantaranya menambah tambah data. Gambar tampilan halaman tambah data dapat dilihat dibawah ini sebagai berikut :



Gambar 4. Tampilan Halaman Tambah Data

3.1.5 Tampilan Halaman Hapus Data

Tampilan halaman hapus data admin terdiri dari fungsi yang dapat dilakukan oleh admin untuk hapus data, edit data. Gambar tampilan halaman hapus data dapat dilihat dibawah ini sebagai berikut ;



Gambar 5. Tampilan Halaman Hapus Data

3.1.6 Tampilan Halaman Daftar Pesanan

Tampilan halaman daftar pesanan admin terdiri dari fungsi yang dapat dilakukan oleh admin yaitu untuk daftar pesanan dan edit data. Hasil tampilan daftar pesanan produk pada tampilan utama admin dapat dilihat dibawah ini sebagai berikut :

<input type="checkbox"/>	USER	STATUS	ALAMAT	KODEPOS	TOTAL HARGA
<input type="checkbox"/>	Teguh Widodo	Pembayaran Dikonfirmasi	Test Test Test Test Test	12345	Rp 13.500.290,00

Displayed records: 1-1 of

Gambar 6. Tampilan Halaman Daftar Pesanan

3.1.7 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran

Tampilan halaman konfirmasi pembayaran admin terdiri dari fungsi yang dapat dilakukan oleh admin yaitu untuk konfirmasi pembayaran dan edit data. Hasil tampilan konfirmasi pembayaran produk pada tampilan utama admin dapat dilihat dibawah ini sebagai berikut :

<input type="checkbox"/>	NAMA PENGIRIM	BANK	NOMOR REKENING	TANGGAL KIRIM	JUMLAH	STATUS
<input type="checkbox"/>	Teguh Widodo	BRI	87628937652378	2021-08-12	8372498	Pembayaran Dikonfirmasi
<input type="checkbox"/>	Teguh Widodo	dsanf	2345	2021-08-18	5234	Perlu Konfirmasi
<input type="checkbox"/>	Teguh Widodo	gsdff	3524	2021-08-18	2345	Perlu Konfirmasi
<input type="checkbox"/>	Teguh Widodo	selfgsdff	34534	2021-08-18	3453	Perlu Konfirmasi
<input type="checkbox"/>	Teguh Widodo	dsdf	2342	2021-08-18	2423	Perlu Konfirmasi
<input type="checkbox"/>	Teguh Widodo	BNI	2873461	2021-08-28	152837	Perlu Konfirmasi
<input type="checkbox"/>	Teguh Widodo	BCA	646516465	2021-09-05	787730	Pembayaran Dikonfirmasi

Gambar 7. Tampilan halaman Konfirmasi Pembayaran

3.2 Pengujian

Hasil pengujian fasilitas sistem terdapat dalam tabel berikut ini :

3.2.1 Tabel Pengujian Login

Halaman login berfungsi untuk menghubungkan pengguna menuju Menu Administrator. Tabel login yang berhasil dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

Tabel 3 Pengujian Login

Prosedur	Input	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan username dan password yang benar lalu klik tombol login	Username Password	Masuk halaman data admin	Sesuai

3.2.2 Tabel Pengujian Edit Data

Halaman produk berfungsi untuk menampilkan nama produk. Pada halaman ini menampilkan halaman edit produk. Tabel pengujian edit produk dan gambar tampilan halaman edit data dapat dilihat sebagai berikut :

Tabel 4 Pengujian Edit Data

No	Prosedur	Edit	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

	Admin melihat data yang salah kemudian klik icon edit dan mengubah data	Id admin Username Password	Data dirubah	Data berubah	Sesuai
--	---	----------------------------------	--------------	--------------	--------

3.2.3 Tabel Pengujian Tambah Data

Proses unggah produk dimulai dengan mengisi nama produk baru, selanjutnya klik tombol *save* untuk menyimpan data produk ke dalam *database*. Tabel pengujian tambah data dan gambar produk dapat dilihat sebagai berikut :

Tabel 5 Pengujian Tambah Data

Prosedur	Input	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Admin mengisi	Id admin username	Data tersimpan kemudian tampil	Tersimpan	Sesuai
nama produk secara lengkap lalu klik <i>save</i>	Password	data yang baru diinput	akan muncul ditabel	Sesuai

3.2.4 Tabel Pengujian Hapus Data

Halaman produk berfungsi untuk menampilkan nama produk dan harga produk. Pada halaman ini menampilkan tombol *delete selected* yang berfungsi untuk hapus nama produk. Tabel pengujian hapus data dapat dilihat sebagai berikut :

Tabel 6 Pengujian Hapus Data

Prosedur	Input	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Admin melihat data yang ingin dihapus	Salah satu data dihapus	Data terhapus	Data terhapus	Sesuai

3.2.5 Tabel Pengujian Daftar Pesanan

Halaman daftar pesanan berfungsi untuk menampilkan nama detail pesanan dan alamat konsumen. Pada halaman ini menampilkan detail pesanan yang berfungsi untuk mengetahui detail pesanan yang dibeli. Tabel pengujian detail pesanan dapat dilihat sebagai berikut :

Tabel 7 Tabel Pengujian Daftar Pesanan

Prosedur	Input	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Admin melihat data pesanan	Salah satu data pesanan	Data pesanan	Data pesanan	Sesuai
----------------------------	-------------------------	--------------	--------------	--------

3.2.6 Tabel Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Halaman konfirmasi berfungsi untuk menampilkan detail pesanan yang sudah dibayar oleh konsumen. Pada halaman ini menampilkan detail yang sudah dibayar. Tabel pengujian konfirmasi pembayaran dapat dilihat sebagai berikut :

Tabel 8 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Prosedur	Input	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Admin melihat data konfirmasi pembayaran	Salah satu data konfirmasi pembayaran	Pembayaran sesuai	Pembayaran sesuai	Sesuai

4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengembangan dan pembahasan yang telah dituliskan pada bab sebelumnya maka kesimpulan yang diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Proses pengembangan dan perancangan sistem informasi penjualan online berbasis web ini dilakukan melalui beberapa tahapan yaitu (1) Tahap analisis kebutuhan meliputi analisis perangkat lunak dan analisis pengguna. (2) Tahap perancangan sistem meliputi perancangan database, perancangan tampilan. (3) Tahap pengembangan sistem meliputi membuat sistem membuat data base, membuat coding. (4) Tahap pengujian sistem meliputi penunjukan platform hardware dan software yang digunakan dengan implementasi sistem informasi, pengujian dan perawatan.
- b. Perangkat lunak sistem informasi pada penjualan online berbasis web dengan PHP MySQL ini telah berhasil dikembangkan. Sistem ini mampu mengelola penjualan online yaitu pada kesediaan barang, keranjang belanja, detail pembayaran, konfirmasi pembayaran.

Daftar Pustaka

- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan*. Yogyakarta: Rineka Cipta.
- Jogiyanto, 2005 *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, 3rd, Yogyakarta: Andi Offset.
- Sunarfrihantono, Bimo, ST., 2002, *PHP dan MySQL untuk Web*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Sutabri, Tata (2012) *Analisa Sistem Informasi*, Jakarta: Andi Publisher.
- Yakub, 2012. *Pengantar Sistem Informasi*, Yogyakarta: Graha Ilmu
<http://repository.usu.ac.id/bitstream/handle/23456789/33142/Chapter%20II.pdf?>
06 Maret 2020 16:25
- Bernadi, Josef. 2013. "Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Velg YQ." *ComTech: Computer, Mathematics and Engineering Applications* 4(2):731. doi: 10.21512/comtech.v4i2.2504.
- Fadjeri, Akhmad, and Anisa Dwi Nurchayati. 2022. "Pengujian Validitas Pada Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT." *Jurnal Pendidikan Surya Edukasi (JPSE)* 8(1):26–33.
- Melinda, Muslim Hidayat, and M Alif Muwafiq Baihaqy. 2021. "Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada RM Sinar Minang." *SATESI: Jurnal Sains Teknologi Dan Sistem Informasi* 1(1):21–25. doi: 10.54259/satesi.v1i1.4.
- Zaliluddin, Dadan. 2018. "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS PADA NEWBIESTORE)." *INFOTECH Journal* 4(1):24–27.